Orient BAZAAR

2–4 | 7+ | 10–20

Anleitung | Rules | Règles | Regole

Eine neue Art des Spielens!
Bauen, spielen, verändern mit den neuen LEGO® Spielen. Die vielen Variationsmöglichkeiten und der einzigartige LEGO Würfel zum Zusammenbauen garantieren ein völlig neues Spielerlebnis sowie jede Menge Spaß für Familie und Freunde.

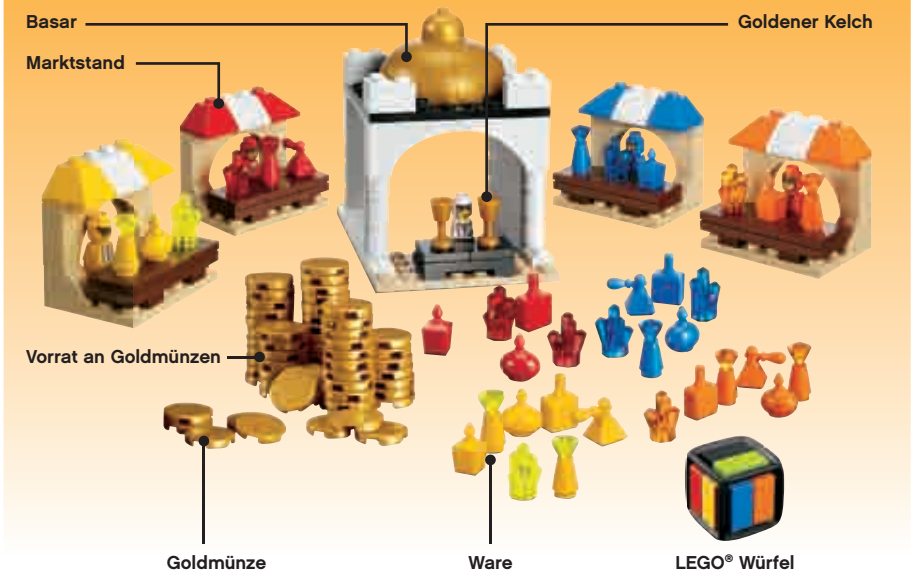
A new way to play!
Introducing LEGO® Games, the world's first collection of games that you build, play and change. With the unique buildable LEGO Dice and changeable rules, LEGO Games is a new way of having fun together with family and friends.

Jouer autrement
Découvrez les jeux de société LEGO® : les premiers jeux de société à construire ! Avec le dé LEGO à construire et les règles du jeu modifiables selon les envies des joueurs, les jeux de société LEGO promettent des heures de divertissement en famille ou entre amis.

Un nuovo modo di giocare!
LEGO® Games: la prima collezione al mondo di giochi da costruire, giocare e modificare. Caratterizzati dall'esclusivo Dado LEGO modificabile, i LEGO Games offrono un nuovo modo di giocare e divertirsi con amici e familiari.

BAUEN

Auf dem orientalischen Basar versuchen die Marktschreier, ihre Waren an den Mann zu bringen. Setzt eure Goldmünzen geschickt ein, denn nur wer eine Sammlung gleicher Waren verkaufen kann, wird am Ende reich!



Spielziel

Wer als Erster 15 Goldmünzen gesammelt hat, gewinnt das Spiel.

Spielvorbereitung

Baut erst das Spiel auf, indem ihr der beiliegenden LEGO® Bauanleitung folgt. Dabei lernt ihr die einzelnen Bestandteile des Spiels kennen und habt es dadurch später leichter, das Spiel wieder aufzubauen oder die Regeln zu verändern.

Steckt die unten abgebildeten Plättchen auf den LEGO Würfel:

In der Packung findet ihr ein kleines Werkzeug, mit dem ihr die Plättchen leichter vom Würfel lösen könnt.

Jeder Spieler nimmt sich drei Goldmünzen aus dem Vorrat.

SPIELEN

Das Spiel

Der jüngste Spieler beginnt. Danach geht das Spiel im Uhrzeigersinn reihum.

Bist du an der Reihe, würfelst du und entscheidest, ob du
A. Die Würfelaktion ausführst, um Waren zu erhalten *ODER*
B. Waren einer Farbe verkaufst, um Goldmünzen zu verdienen.

A. Würfelaktion

Meist zeigt der Würfel mehr als eine Farbe. In diesem Fall entscheidest du dich für EINE Aktion und machst Folgendes:

Basar

1. Nimm den Basar und stülpe ihn über einen der kleineren Stände. Dieser Stand ist nun geschlossen *UND*
2. Kaufe vom Basar einen goldenen Kelch für eine Goldmünze, falls es dort noch einen Kelch gibt.

Einkaufen

Zahle eine Goldmünze und nimm von einem geöffneten Marktstand eine Ware einer der gewürfelten Farben. Die Münze legst du zurück zum Vorrat. Sobald du die letzte Ware von einem Marktstand gekauft hast, füllst du den Stand wieder mit farblich passenden Waren aus der Tischmitte. *Von einem geschlossenen Stand kannst du keine Ware kaufen.*

Warentausch

Tausche eine deiner Waren mit einer Ware eines Mitspielers. Du entscheidest, welche Waren getauscht werden.

B. Verkaufen

Entscheidest du dich nicht für die Würfelaktion, darfst du stattdessen eine oder mehrere Waren einer Farbe verkaufen. Achtung: Ein goldener Kelch ist ein Joker und darf für jede Farbe eingesetzt werden.

Waren, die du verkaufst, legst du zurück in die Tischmitte, goldene Kelche stellst du hingegen sofort wieder zurück in den Basar.

Dein Gewinn wächst, je mehr Waren einer Farbe du verkaufst.
Für die verkaufte Ware bekommst du Folgendes:

1 Ware	=	1	Goldmünze
2 Waren derselben Farbe	=	3	Goldmünzen
3 Waren derselben Farbe	=	6	Goldmünzen
4 Waren derselben Farbe	=	9	Goldmünzen
5 Waren derselben Farbe	=	12	Goldmünzen

Spielende

Der Spieler, der als Erster 15 Goldmünzen besitzt, ist der reichste Händler der Stadt und hat gewonnen.

Figuren bewegen
Die Figuren bewegst du am besten, indem du sie leicht kippst, bevor du sie hochnimmst.

VERÄNDERN

DEIN SPIEL – DEINE REGELN

Mit dem LEGO® Würfel hast du unglaublich viele Möglichkeiten, das Spiel immer wieder zu verändern. Du kannst das Spielfeld, die Bestandteile des Spiels und sogar die Regeln verändern. Jede kleine Änderung wird es mehr und mehr zu DEINEM Spiel machen.

Probier am besten nur eine Änderung pro Spiel aus. Dann kannst du gleich feststellen, ob es funktioniert oder nicht.

Am meisten Spaß macht es, die Regeln zusammen mit deinen Mitspielern zu verändern. So weiß jeder gleich, was verändert wurde. Denk daran, VOR jedem Spiel allen zu sagen, nach welchen Regeln gespielt wird.

Nachdem du jetzt weißt, wie das Spiel gespielt wird, kannst du die folgenden Änderungsvorschläge ausprobieren, bevor du deine eigenen Regeln erfindest.

Zweifarbige Waren
Baue acht Waren wie abgebildet um, sodass diese Waren aus zwei Farben bestehen.

Hast du die letzte Ware von einem Marktstand genommen, darfst du ihn auch mit einer oder mehreren zweifarbigen Ware(n) auffüllen, sofern eine der Farben zum Marktstand passt. Beim Verkauf entscheidest du, zu welcher der beiden Farben deine Ware zählt.

Kaufe einen Marktstand
Würfelst du „Einkaufen“, kannst du statt einer Ware auch einen kompletten Marktstand in einer der gewürfelten Farben für vier Goldmünzen kaufen und vor dir abstellen. Besitzt du einen eigenen Marktstand, bekommst du immer, wenn ein anderer Spieler von deinem Marktstand eine Ware kauft, eine Goldmünze. Kaufst du eine Ware von deinem Stand, musst du nichts dafür bezahlen.

Würfelt ein Mitspieler die Farbe deines Marktstandes, kann er ihn übernehmen, wenn er dir vier Goldmünzen bezahlt.

Gutes Geschäft
Tausche die beiden schwarzen Plättchen auf einer Würfelseite gegen eine Goldmünze aus. Immer wenn du Gold würfelst, erhältst du eine Goldmünze von der Bank.

Erfinde deine eigenen Spielregeln

Hast du Lust, deine eigenen Spielregeln zu erfinden? Wenn sie gut funktionieren, kannst du sie unter **Spiele.LEGO.de** veröffentlichen. Hier siehst du auch, was andere Spieler erfunden haben. Vielleicht ist etwas dabei, das du auch gerne ausprobieren möchtest.

Besuche unsere Homepage

Auf **Spiele.LEGO.de** findest du coole Sachen wie kurze Filme, die zeigen, wie die einzelnen LEGO Spiele gespielt werden und weitere tolle Vorschläge, wie du sie nach Lust und Laune verändern kannst.