# Kingdomino

## Ein machtvolles Dominospiel für 2-4 Spieler ab 8 Jahren von Bruno Cathala

### Spielidee

Du bist Herrscher eines Königreichs und auf der Suche nach Ländereien, um dein Reich zu vergrößern. Es gilt, zum richtigen Zeitpunkt der richtigen Länderei habhaft zu werden. Dann steht dir nichts mehr im Wege, das prestigeträchtigste aller Königreiche zu errichten!

### Spielmaterial

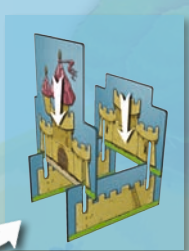
**48 Dominosteine**

*Länderei-Seite: Jeder Dominostein ist 2 Felder groß. Auf jedem Feld ist jeweils 1 der 6 Landschaftstypen abgebildet und auf einigen Feldern zusätzlich Gebäude mit 1 bis 3 Kronen. Deren Häufigkeiten sind auf der letzten Seite zusammengefasst.*

*Zahlen-Seite*

**4 Startsteine** (jeweils 1 Feld groß)

**4 3D-Schlösser**
(je 1 in den Farben Rosa, Gelb, Grün und Blau)



*Hinweis: Steckt vor dem ersten Spiel die 4 Schlösser – wie in der Abbildung gezeigt – zusammen.*

**8 Holzfiguren** – Könige genannt (je 2 in den Farben Rosa, Gelb, Grün und Blau)

**1 Stoffbeutel**

Ersatzteilservice: Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an: ersatzteilservice@pegasus.de. Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel. Dein Pegasus-Spiele-Team.

## Spielvorbereitung

Jeder von euch wählt eine Farbe und erhält:

- 1 Startstein, auf den ihr das Schloss in eurer Farbe stellt; rund um den Startstein sollte genug Platz für ein 5x5-Felder großes Königreich sein;
- 1 Holzfigur der gewählten Farbe, den König (in einem 2-Personen Spiel beide Holzfiguren der gewählten Farbe).

Nehmt nun den Beutel mit den Dominosteinen. (Am besten bewahrt ihr die Steine immer im Beutel auf.) Je nach Spielerzahl müsst ihr eine bestimmte Anzahl an Dominosteinen unbesehen in die Schachtel zurücklegen, ihr benötigt sie in dieser Partie nicht:

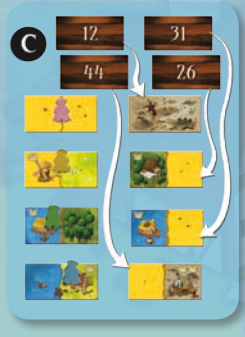
- 2 Spieler: Legt 24 Steine zurück in die Schachtel.
- 3 Spieler: Legt 12 Steine zurück in die Schachtel.
- 4 Spieler: Legt keine Steine zurück in die Schachtel, ihr benötigt alle 48 Steine.

**A** Zieht nun bei 2 oder 4 Spielern 4 Dominosteine aus dem Beutel, bei 3 Spielern 3. Legt sie mit der Zahlenseite nach oben in die Mitte der Spielfläche. Sortiert diese nun in aufsteigender Reihenfolge von der kleinsten zur größten Zahl. Dreht dann die Dominosteine um.

Wichtig: Beachtet, dass die Reihen der Dominosteine immer gleich ausgerichtet sind – „oben" beginnend mit der kleinsten Zahl, nach „unten" in aufsteigender Zahlenfolge und zu „unterst" die größte Zahl!

**B** 3- & 4-Personen Spiel: Ein Spieler nimmt die Könige der Spieler in die Hand und lässt einen nach dem anderen zufällig herausfallen. Der Spieler, dem ein herausgefallener König gehört, muss diesen sofort auf einen freien Dominostein seiner Wahl stellen. Auf jedem Dominostein darf nur 1 König stehen. Der letzte Spieler muss seinen König auf den letzten freien Stein setzen.

2-Personen Spiel: Bestimmt auf beliebige Art einen Startspieler. Dieser stellt zunächst seinen ersten König auf einen Dominostein seiner Wahl. Danach setzt der andere Spieler seine beiden Könige auf 2 der verbliebenen 3 Dominosteine. Schlussendlich stellt der Startspieler seinen zweiten König auf den letzten freien Dominostein.




**C** Sind alle Könige gesetzt, zieht dieselbe Menge an Dominosteinen wie zuvor aus dem Beutel. Legt sie in aufsteigender Reihenfolge neben die anderen, mit euren Königen besetzten Dominosteine. Dreht abschließend die Steine auf die Länderei-Seite.

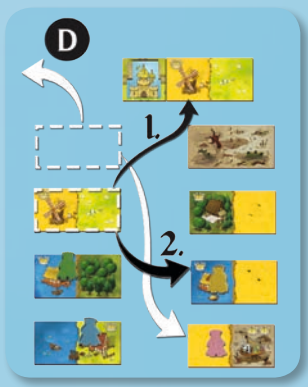
## Spielziel

Jeder lässt vor sich sein eigenes Königreich entstehen – 5x5 Felder groß. Ziel dabei ist es, möglichst große Gebiete aus jeweils einem Landschaftstyp mit wertvollen Gebäuden zu bilden. Überlegt daher gut, welche Dominosteine ihr wählt. Bei Steinen mit niedriger Zahl kommt ihr zwar früher an die Reihe, diese weisen aber keine wertvollen Gebäude auf.

## Spielablauf

Eine Partie *Kingdomino* geht bei 3 und 4 Spielern über 12 Runden, bei 2 Spielern über 6 (außer ihr spielt mit der Zusatzregel „Das große Duell“, beschrieben im Abschnitt *Varianten*).

Derjenige von euch, der seinen König auf den obersten Dominostein, also den mit der kleinsten Zahl, gestellt hat, beginnt eine Runde. Es folgt der Spieler, der seinen König auf den Dominostein mit der nächsthöheren Zahl gestellt hat. Letzter Spieler einer Runde ist immer der Spieler, der seinen König auf den Dominostein mit der größten Zahl gestellt hat.




Bist du an der Reihe, musst du folgende 2 Aktionen ausführen:

1. Lege den mit deinem König besetzten Dominostein an einen Stein deiner Wahl in deinem Königreich an (Anlegeregeln beachten!). Du darfst auf das Legen des Steins verzichten.
2. Setze deinen König auf einen freien Dominostein der anderen Dominostein-Reihe.

Wart ihr alle 1x an der Reihe, legt eine neue Dominostein-Reihe aus. Dann beginnt die nächste Runde.

Im Spiel zu zweit seid ihr pro Runde 2 Mal an der Reihe – jedes Mal beide Aktionen ausführend; erst dann legt ihr die 4 neuen Dominosteine aus.

## Anlegeregeln

Den ersten Dominostein musst du an deinen Startstein anlegen. An den Startstein darf jeder Landschaftstyp angrenzen. Den Dominostein darfst du in einer Orientierung deiner Wahl legen. (Die Gebäude dürfen auch am Kopf stehen.)

Im weiteren Spielverlauf darfst du Dominosteine auch an andere Dominosteine deines Königreichs legen. Grenzt der Dominostein dabei nicht zugleich auch an den Startstein, gilt folgende einschränkende Regel:

Du musst den Dominostein derart legen, dass zumindest 1 der beiden Felder des Steins mit einer Seite an einen identischen Landschaftstyp eines anderen Steins deines Königreichs angrenzt (waagrecht oder senkrecht). (Ob bzw. an welchen Landschaftstyp das andere Feld des Dominosteins angrenzt, unterliegt keiner Einschränkung.)

Kannst du den Dominostein weder an deinen Startstein noch an einen bereits in deinem Königreich ausliegenden Dominostein anlegen, dann darfst du in dieser Runde dein Königreich nicht um einen Stein erweitern. Lege den Dominostein zurück in die Schachtel.

Als Letztes musst du beachten, dass alle Dominosteine deines Königreichs in ein 5x5 Felder großes Raster passen. (Wo im Raster sich bei Spielende dein Startstein mit dem Schloss befindet, hat keine Bedeutung - außer ihr spielt mit der Zusatzregel „Reich der Mitte“, beschrieben im Abschnitt *Varianten*.) Bei ungünstiger Vorausplanung kann es vorkommen, dass Dominosteine aus diesem Raster herausragen würden. In so einem Fall darfst du den Stein nicht legen. Falls es keine andere Legemöglichkeit gibt, musst du den Stein zurück in die Schachtel legen.

Im Laufe einer Partie *Kingdomino* bekommst du 12 Dominosteine. Gelingt es dir, alle 12 Steine in dein Königreich zu legen, dann hast du bei Spielende ein vollständiges Königreich errichtet (zusammen mit dem Startstein alle 25 Felder des Rasters belegt). Dies kann hilfreich sein, ein paar mehr Punkte zu erringen (speziell in Verbindung mit der Zusatzregel „Harmonie“, beschrieben im Abschnitt *Varianten*), für einen Spielsieg ist dies aber keine Voraussetzung.

## Spielende

Habt ihr die letzten Dominosteine aus dem Beutel gezogen, spielt ihr noch 1 komplette Runde. Legt dann abschließend den letzten Dominostein, auf dem euer König steht, in euer Königreich – soweit möglich.

Berechnet nun die Prestigepunkte eures Königreiches. Geht wie folgt vor:

- Jedes Königreich besteht aus mehreren Gebieten. Ein Gebiet setzt sich aus waagerecht und/oder senkrecht verbundenen Feldern desselben Landschaftstyp zusammen. (Der Startstein zählt zu keinem Landschaftstyp dazu.)
- Die Prestigepunkte eines Gebiets ergeben sich aus der Anzahl seiner Felder multipliziert mit der Anzahl darin enthaltener Kronen.
- Innerhalb eines Königreichs kann es mehrere voneinander getrennte Gebiete desselben Landschaftstyps geben. Wertet jedes Gebiet einzeln aus.
- Gebiete ohne Krone bringen keine Punkte.

Zählt die Prestigepunkte aller Gebiete eures Königreichs zusammen. Der Spieler mit der höchsten Prestigepunktezahl gewinnt das Spiel.

Bei einem Gleichstand gewinnt der am Gleichstand beteiligte Spieler mit dem größten einzelnen Gebiet. Könnt ihr auch so keinen Sieger ermitteln, teilen sich die Spieler den Sieg.

*Besipielhafte Prestigepunkteberechnung*

## Varianten

Diese optionalen Zusatzregeln könnt ihr je nach Geschmack beliebig miteinander kombinieren.

- **Dynastie**: Spielt 3 Runden *Kingdomino* in Folge. Wer von euch nach 3 Runden in der Summe die meisten Prestigepunkte errungen hat, gewinnt das Spiel.
- **Harmonie**: Kann ein Spieler am Spielende ein vollständiges Königreich vorweisen (der Spieler konnte alle Dominosteine in sein Königreich legen und musste keinen Stein zurück in die Schachtel legen), erhält er 5 zusätzlich Prestigepunkte.
- **Reich der Mitte**: Ist das Schloss eines Spielers am Spielende im Zentrum seines Königreichs (dazu muss das Königreich nicht vollständig sein), erhält er 10 zusätzliche Prestigepunkte.
- **Das große Duell**: Duelliert euch im 2-Personen-Spiel nach 1-2 Einführungspartien um die Erschaffung noch größerer Königreiche. Verbaut hierzu in 12 Runden sämtliche 48 Dominosteine in einem 7x7-Felder großen Königreich.

## Impressum

Autor: Bruno Cathala •Illustrationen: Cyril Bouquet
Deutsche Ausgabe:
Grafikdesign: Jens Wiese •Realisation: Klaus Ottmaier
Schachtellayout basierend auf dem Grunddesign von Hans-Georg Schneider
Pegasus Spiele, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland, unter Lizenz von Blue Orange Europa.
© 2016 Blue Orange.
© der deutschen Ausgabe 2016 Pegasus Spiele GmbH.
Alle Rechte vorbehalten.

Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist ohne Genehmigung nicht erlaubt.

## Übersicht zu den Landschaftstypen auf den Dominosteinen

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de
/pegasusspiele