



EINFÜHRUNGSSPIEL

Diese einführende Spielregel macht es leichter, sich in einem kurzen Spiel von ca. 5 Minuten pro Spieler mit den grundlegenden Bau-, Abriss- und Wiederaufbau-Mechanismen des Spiels vertraut zu machen. **Wer schon genügend Erfahrung mit Brettspielen hat, kann diesen Schritt auslassen und von Anfang an nach den Standardregeln spielen.**

SPIELZIEL

Am Ende des Spiels die meisten Punkte zu erhalten.

SPIELVORBEREITUNG

Siehe S. 2 der **Standardregeln**.

HINWEIS: Folgende Karten kommen hier NICHT zum Einsatz: **Aktionskarten, Bonus-Karten «Straßen von New York» und Bonus-Aufgaben-Karten.**

SPIELABLAUF

Wenn Du an der Reihe bist, musst Du eine der beiden folgenden Optionen wählen:

1) Land erwerben / Bauen

a: Wähle eine Grundstücks-Karte vom Offenen Markt, nimm sie an Dich und platziere 1 Arbeiter auf dem Brett, und zwar auf einem freien Grundstück in der entsprechenden Größe und Farbe.

b (optional): Platziere ein Wolkenkratzer-Plättchen auf Land, das Dir gehört. Dafür erhältst Du Punkte.

Wenn ein Spieler keine **Arbeiter** zur Verfügung hat, kann er immer noch Aktion **b** ausführen, ohne Aktion **a** zu verrichten.

2) Abreißen und wiederaufbauen

Reiße 1 Gebäude ab (oder mehrere, wenn sie benachbart sind) und baue 1 neues Gebäude auf dem Feld, das durch den Abriss freigeworden ist. Dafür erhältst Du Punkte.

WICHTIG: In dem unwahrscheinlichen Fall, dass Du zu Beginn Deines Zuges keine unbenutzten **Arbeiter** übrig hast UND nicht in der Lage bist, ein Gebäude zu bauen oder abzureißen, musst Du eines Deiner von einem **Arbeiter** besetzten Grundstücke auswählen; schiebe die betreffende **Grundstücks-Karte** (Farbe und Größe) unter den **Künftigen Markt**-Stapel und nimm den **Arbeiter** wieder an Dich. Damit endet Dein Zug, und Du musst bis zu Deinem nächsten Zug warten, bevor Du normal weiterspielen kannst.

Am Ende Deines Zuges (und nur dann) füllst Du den **Offenen Markt** mit Karten vom **Künftigen Markt** auf, so dass zu Beginn des Zuges des nächsten Spielers immer **4 Karten** auf dem **Offenen Markt** zur Verfügung stehen.

1. LAND ERWERBEN / BAUEN

~ a) Land erwerben ~

Wählst Du diese Aktion und hast zu Beginn Deines Zuges mindestens 1 unbenutzten Arbeiter, musst Du 1 Grundstücks-Karte vom Offenen Markt erwerben. Dann legst Du die gerade erworbene Grundstücks-Karte auf Deine eigene Personen-Karte, wo sie bis zum Spielende bleibt.

und DANN

erhältst Du so viele Punkte wie auf dem gerade platzierten Wolkenkratzer-Plättchen angegeben.



~ b) Wolkenkratzer bauen (optional) ~

Auf Land, das Du besitzt, kannst Du 1 Deiner verbliebenen Wolkenkratzer bauen. Gegebenenfalls kannst Du Arbeiter zurücknehmen, die sich auf den Grundstücken befinden, die Du bebauen willst, und dann dort das Wolkenkratzer-Plättchen platzieren.

und DANN

erhältst Du so viele Punkte wie auf dem gerade platzierten Wolkenkratzer-Plättchen angegeben.



Grün kann nur auf Land bauen, das er besitzt. Er platziert einen 2-Felder-Wolkenkratzer und bekommt dafür 2 Punkte.

Wichtig: Wenn ein Spieler keine unbenutzten **Arbeiter** hat, kann er einen Wolkenkratzer bauen, ohne vorher ein Grundstück zu erwerben.

Bauregeln für Wolkenkratzer:

- Mindestens eine Seite (ganz oder teilweise) des Gebäudes muss auf eine Straße oder einen Park hinausgehen.
- Ein Wolkenkratzer kann sich über mehrere Grundstücke in verschiedenen Farben erstrecken.
- 2 oder 3 Wolkenkratzer, die demselben Spieler gehören, können zum Teil auf demselben Grundstück gebaut werden.
- Ist ein **Wolkenkratzer** erst einmal errichtet, kann er nicht mehr versetzt werden.
- Ein **Wolkenkratzer** muss Grundstücke nicht unbedingt vollständig ausfüllen. Sobald ein Grundstück (ganz oder auch nur teilweise) von einem Wolkenkratzer belegt ist, muss nicht unbedingt ein **Arbeiter** dort platziert sein.
- Während dieser Phase findet niemals ein Abriss eines Wolkenkratzers statt (siehe Abschnitt «Abreißen und wiederaufbauen»).
- Wenn ein Spieler einen der 4 **Legendären Wolkenkratzer** baut, legt er seinen **Besitzmarker** auf das Plättchen.



2. ABREISSEN UND WIEDERAUFBAUEN

Entferne alle Wolkenkratzer, die an dem vorgesehenen Standort unter den Grundriss des Wolkenkratzers fallen, den Du bauen willst. Du kannst auch einen oder mehrere Arbeiter zurücknehmen, die sich an dem Standort befinden, an dem Du den neuen Wolkenkratzer bauen willst.

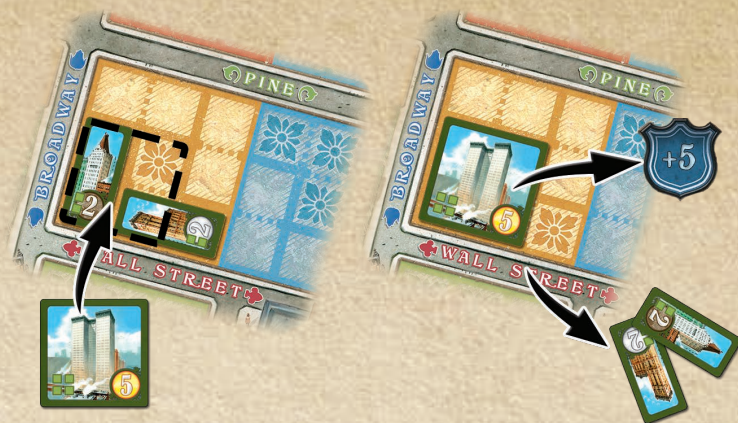
Lege die entfernten Wolkenkratzer in die Schachtel zurück; sie bleiben bis zum Ende des Spiels dort. Abgerissene Wolkenkratzer können nicht mehr verwendet werden. Dann platzierst Du Dein neues Wolkenkratzer-Plättchen auf dem geplanten Standort. Du erhältst so viele Punkte wie auf dem gerade platzierten Plättchen angegeben (siehe Beispiel).

Regeln für den Abriss und Wiederaufbau von Wolkenkratzern:

- Der neue Wolkenkratzer muss größer (Anzahl von Feldern seines Grundrisses) sein als jeder einzelne Wolkenkratzer, der abgerissen wurde, um Platz für den neuen zu schaffen. In nebenstehendem Beispiel hat der neue Wolkenkratzer einen Grundriss von 4 Feldern und ist daher größer als die zwei abgerissenen Wolkenkratzer, da jeder von ihnen einen Grundriss von 2 Feldern hat (*diese Regel weicht von den Standardregeln ab*).
- Du kannst Deine **Start-Immobilie** abreißen.
- Zumindest eine Seite (ganz oder teilweise) des neuen Wolkenkratzers muss auf eine Straße oder einen Park hinausgehen.
- Durch das Abreißen verlierst Du keine Punkte.
- Für den Fall, dass der Abriss und Wiederaufbau eines neuen Wolkenkratzers dazu führt, dass **Grundstücke** völlig frei sind, musst Du einen **Arbeiter** auf jedem dieser neu entstandenen Grundstücke platzieren.



Achtung: Hast Du nicht genügend freie **Arbeiter** für die durch Abriss und Wiederaufbau freigewordenen Grundstücke, kannst Du nicht mit dem Abreißen weitermachen.



Legendäre Wolkenkratzer:

- Wenn ein Spieler einen der 4 **Legendären Wolkenkratzer** baut, legt er seinen **Besitzmarker** darauf.
- Alle 4 **Legendären Wolkenkratzer** sind einzigartige Gebäude, die allen Spielern zur Verfügung stehen. Jeder Spieler kann aber nur 1 **Legendären Wolkenkratzer** bauen (wer zuerst kommt, mahlt zuerst).
- Legendäre Wolkenkratzer dürfen niemals abgerissen werden.**

ENDE DES SPIELS

Das Spiel endet, wenn einer der Spieler während seines Zuges die 50-Punkte-Marke erreicht oder überschreitet. Wenn dieser Fall eintritt, sind alle Spieler – außer demjenigen, der das Spielende ausgelöst hat – noch einmal an der Reihe. Nachdem der letzte Zug gespielt wurde, kommt es zur **Endwertung**.

DAS SPIEL GEWINNEN

Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.

Bei Gleichstand ist der Spieler mit den meisten Gold-Wolkenkratzern der Gewinner (auf den Gold-Wolkenkratzer-Plättchen ist der Punktwert gelb unterlegt). Etwaige Legendäre Wolkenkratzer zählen als je 1 Gold. Gibt es immer noch einen Gleichstand, teilen sich die beteiligten Spieler den Sieg.



Autor: **CHENIER LA SALLE**
Illustrator: **VINCENT DUTRAIT**

2 - 4 Spieler
8+



© 2015 Blue Orange. New York 1901 und Blue Orange sind Markenzeichen von Blue Orange. Veröffentlichung und Vertrieb des Spiels unter der Lizenz von Blue Orange, 21 Rue Thibaut II, 54700 Pont-a-Mousson, Frankreich. Hergestellt in China. Gestaltet in Frankreich.. www.blueorangegames.eu