amigo-spiele.de/05381

Ein Bauspaß für kleine Handwerker

UNSER BAUMHAUS

Ein Spiel von Wilfried und Marie Fort

Spieler: 2–6 Personen
Alter: ab 5 Jahren
Dauer: ca. 20 Minuten

1 Dach

3 Wetterplättchen

21 Bauplättchen

Spielplan

1 dreiteiliger Baum

12 Bauwürfel

Spielmaterial

- 21 Bauplättchen (Werkzeuge, Nägel, Holz, Schindeln und Wetter)
- 12 Bauwürfel (Wände, Tür und Fenster)
- 3 Wetterplättchen
- 1 dreiteiliger Baum (Baumkrone, Baumstamm und Plattform)
- 1 Dach
- 1 Spielplan

Spielziel

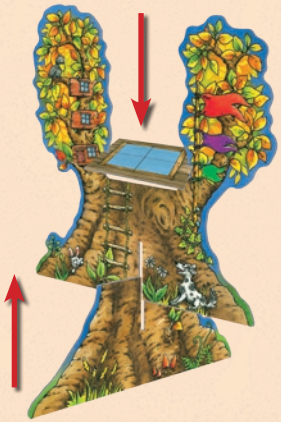
Im Garten der Kinder steht ein großer, alter Baum. In seiner mächtigen Baumkrone möchten die Kinder ein Baumhaus bauen. Freudig machen sie sich ans Werk. Im Schuppen sind Werkzeug, Nägel und genug Holzbretter und Dachschindeln für bis zu drei Stockwerke.

Jedes Stockwerk besteht aus vier Bauwürfeln. Um einen Bauwürfel zum Baum zu bringen, müssen die Spieler drei Bauplättchen richtig miteinander kombinieren. Doch sie sollten sich beeilen! Am Himmel machen sich dunkle Wolken breit und ein Sturm zieht auf.

Die Kinder haben das Spiel gemeinsam gewonnen, wenn mindestens eine Etage vollständig gebaut werden konnte und das Baumhaus ein Dach besitzt. Sie haben leider verloren, falls nach drei Spielrunden auf dem Baumhaus kein Dach errichtet werden konnte.

Spielvorbereitung

Vor jedem Spiel wird der Baum aufgebaut. Baumstamm und Baumkrone werden zusammengesteckt, oberhalb des Stamms wird die Plattform aufgelegt.



Der Spielplan kommt in die Tischmitte. Der zusammengebaute Baum wird dort an den Spielplan gestellt, wo die Strickleiter abgebildet ist. Der älteste Spieler nimmt alle zwölf Bauwürfel und mischt sie. Danach legt er sie zufällig und eng aneinander auf die zwölf Felder des Bauplatzes vor dem Baum.

Wichtig: Alle Spieler sollten dabei vermeiden, nach den Fenstern und/oder der Tür zu schauen. Am besten schließen alle Spieler (bis auf den ältesten) ihre Augen, bis alle Bauwürfel auf den Feldern liegen.

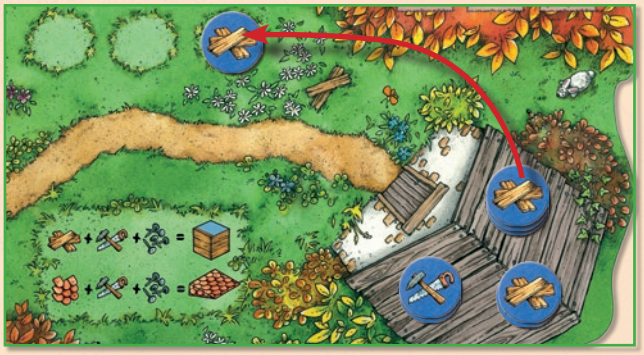
Die drei Wetterplättchen werden mit der Rückseite nach oben auf die drei dafür vorgesehenen Felder auf dem Spielplan gelegt. Die 21 runden Bauplättchen werden verdeckt gemischt und in drei gleichhohe Stapel (je sieben Plättchen) aufgeteilt. Die Stapel werden so auf die drei Felder im Schuppen platziert, dass die Vorderseiten mit den Werkzeugen, dem Holz usw. zu sehen sind.

Das Dach wird neben dem Spielplan bereitgelegt, dann kann die erste Spielrunde beginnen.

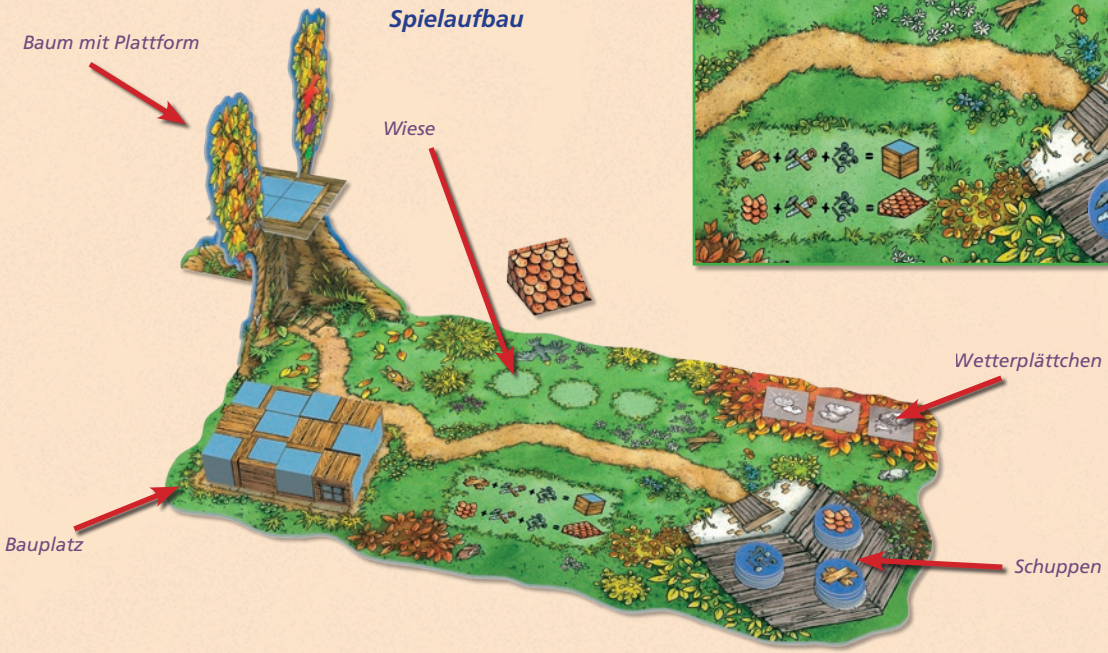
Spielablauf

Die erste Spielrunde

Das Spiel läuft über drei Spielrunden. Der jüngste Spieler macht den ersten Zug. Er wählt das oberste Bauplättchen von einem der drei Stapel und legt es auf ein Feld der Wiese.



Spielaufbau



Ein Spieler sollte immer versuchen ein Bauplättchen auszuwählen, das noch nicht auf der Wiese liegt. Ist das nicht möglich, weil auf den drei Stapeln nur Bauplättchen zu sehen sind, die schon auf der Wiese liegen, muss der Spieler ein beliebiges dieser Bauplättchen nehmen und neben dem Spielplan ablegen. Die so abgelegten Bauplättchen können in dieser Runde nicht mehr benutzt werden. Nachdem ein Spieler ein Bauplättchen entweder auf die Wiese oder neben dem Spielplan abgelegt hat, ist der im Uhrzeigersinn folgende Spieler am Zug. Ausnahme: Ein Bauwürfel kann gebaut werden.

Ein Bauwürfel kann gebaut werden

Sobald drei Bauplättchen, je einmal „Werkzeug“, „Nägel“ und „Holz“, nebeneinander auf der Wiese liegen, wird ein Bauwürfel ausgesucht und auf die Plattform im Baum gelegt. Alle Spieler beraten sich, welcher Bauwürfel dies sein soll.

Bauregeln

- Die Wände auf den Bauwürfeln müssen nach außen zeigen.
- Der Bauwürfel mit der Tür kann nur in die unterste Etage vorne links gebaut werden.
- Die drei Bauwürfel mit Fenster müssen in jeder Etage vorne rechts gebaut werden.
- Alle anderen Bauwürfel können beliebig auf den Etagen verbaut werden.
- Hat eine Etage schon ein Fenster, muss ggf. der neue Bauwürfel mit Fenster in die nächste Etage gelegt werden.
- Kann ein Bauwürfel nicht gebaut werden oder wollen die Spieler den ausgesuchten Bauwürfel nicht bauen, wird er einfach auf den Bauplatz zurückgelegt und der Zug des Spielers ist sofort beendet.
- Besteht eine Etage aus vier Bauwürfeln, können sich die Spieler dazu entschließen eine weitere Etage zu bauen – oder das Dach. Die Entscheidung eine zweite oder dritte Etage zu bauen, treffen alle Spieler gemeinsam.

Die Spieler dürfen bei der Beratung die Bauwürfel auf dem Bauplatz nicht berühren oder umdrehen. Es hilft, wenn einige Spieler die Tür oder ein Fenster sehen können. Ein Bauwürfel kann nur dann vom Bauplatz genommen werden, wenn von ihm zwei oder mehr Seiten zu sehen sind. Wurde ein Bauwürfel ausgewählt, nimmt der Spieler, der das dritte benötigte Bauplättchen auf die Wiese gelegt hat, den Bauwürfel vorsichtig vom Bauplatz. Dabei achtet er darauf, die anderen Würfel nicht zu verschieben. Dann legt er den Bauwürfel auf die Plattform im Baum.

Die drei verwendeten Bauplättchen werden anschließend neben dem Spielplan abgelegt. Der im Uhrzeigersinn nächste Spieler wählt das nächste Bauplättchen von einem der drei Stapel aus und legt es auf die Wiese.

Das Ende einer Spielrunde

Sobald ein Spieler ein Bauplättchen von einem Stapel nimmt und darunter das Bauplättchen „Sonne und Wolke“ zum Vorschein kommt, wird es für den Rest der Spielrunde schwieriger einen Bauwürfel zu bauen. Das genommene Bauplättchen wird zwar ganz normal auf die Wiese gelegt (1), aber alle restlichen Bauplättchen dieses Stapels müssen neben den Spielplan gelegt werden (2).

Zusätzlich wird das erste Wetterplättchen auf dem Spielplan umgedreht (3). Die Spieler können ab jetzt nur noch die Bauplättchen in den beiden verbliebenen Stapeln verwenden. Die Runde ist beendet, wenn alle drei Stapel leer sind.

Achtung: Sollte beim Platzieren der drei Stapel im Schuppen das Bauplättchen „Sonne und Wolke“ gleich zu Beginn einer Runde ganz oben auf einem Stapel zu sehen sein, wird der ganze Stapel neben den Spielplan gelegt.

Die zweite und dritte Runde

Auch für die zweite oder dritte Spielrunde werden alle 21 Bauplättchen neben dem Spielplan verdeckt gemischt. Nachdem im Schuppen drei gleichhohe Stapel gebildet worden sind, werden genau wie in der ersten Spielrunde weitere Bauwürfel gebaut.

Auch in der zweiten und dritten Runde kommen alle (außer dem obersten) Bauplättchen des entsprechenden Stapels neben den Spielplan, sobald das Bauplättchen „Sonne und Wolken“ aufgedeckt wird. Entsprechend der Rundenzahl wird das zweite bzw. dritte Wetterplättchen umgedreht. In der dritten Runde bedeutet dies: Starker Wind kommt auf und fegt einen Bauwürfel von der obersten Etage. Alle Spieler entscheiden darüber, welcher Bauwürfel vom Baumhaus genommen werden soll und der Spieler, der am Zug ist, legt ihn auf den Bauplatz zurück. Dadurch wird es noch schwieriger das Baumhaus mit dem Dach zu vollenden.

Das Dach

Das Dach kann nur auf einer vollständigen Etage mit vier Bauwürfeln gebaut werden. Um ein Dach zu bauen, benötigen die Spieler je einmal „Werkzeug“, „Nägel“ und „Dachschindeln“ nebeneinander auf der Wiese.

Der Spieler, der das dritte für das Dach benötigte Plättchen auf die Wiese legt, nimmt das Dach und legt es auf die vier obersten Würfel des Baumhauses.

Spielende

Das Spiel ist beendet und die Spieler haben gemeinsam gewonnen, wenn das Baumhaus mit einem Dach vollendet wurde.

Es gibt drei verschiedene Schwierigkeitsstufen:

Mit einer Etage: Das ist schon gut, aber ihr könnt es sicher besser. Die grüne Flagge im Baum ist gehisst.

Mit zwei Etagen: Das ist fast perfekt, aber nur fast! Die violette Flagge im Baum ist gehisst.

Mit drei Etagen: Ihr habt sicher das größte Baumhaus der Stadt gebaut. Sehr gut! Im Baum weht die rote Flagge.

Das Spiel ist beendet, aber die Spieler haben leider gemeinsam verloren, wenn:

- am Ende der dritten Spielrunde das Dach nicht gebaut werden konnte.
- der Bauwürfel mit der Tür nicht entdeckt und daher nicht gebaut worden ist.

Ein Tipp für Baumhaus-Profis

Wenn sich eine Spielgruppe noch mehr herausfordern lassen möchte, kann sie vereinbaren, dass in der dritten Spielrunde der Sturm nicht nur einen Bauwürfel von der obersten Etage fegt, sondern zwei.

Sie haben ein Qualitätsprodukt gekauft. Sollten Sie dennoch Anlass zu einer Reklamation haben, wenden Sie sich bitte direkt an uns.
Haben Sie noch Fragen? Wir helfen Ihnen gerne:
AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach
www.amigo-spiele.de, E-Mail: hotline@amigo-spiele.de

© **AMIGO** Spiel + Freizeit GmbH, D-63128 Dietzenbach, MMXV

Version 1.0